



Was ist in Planung für SURFCAM 2005?

Alle neuen Grafiken verwenden die DirectX(tm) Technologie

Verwendet für die Bearbeitungen im vollschattierten Teil die neueste Grafik Technologie

Volle Assoziativität zu Parasolids(tm) basierten Modellen

Überwacht dynamisch alle Veränderungen - aktualisiert automatisch alle veralteten Werkzeugbahnen

Bearbeitungsansichten

Ermöglicht das Ändern der Weltkoordinatenansicht von SURFCAM in die des zu bearbeitenden Teils

Strichschriftarten

Analysiert das 3D Modell und die 2D Zeichnung sehr schnell nach ausgeblendeten Teilen und stellt diese dar

CATIA(tm) v5 r14 Support

Importiert native Dateien der neuesten Release von CATIA

Autodesk(tm) Inventor(tm) 9 Support

Importiert native Dateien der neuesten Release von Autodesk Inventor

Unigraphics(tm) NX2 Support

Importiert native Dateien der neuesten Release von Unigraphics

Gewindevrjüngungen Fräsen

Unterstützt NPT - Typ Gewindewerkzeuge und andere Werkzeugtypen - bietet eine dynamische grafische Benutzerschnittstelle

Schnellere 3D Bearbeitungen

Verbesserte Technik reduziert die bereits kurze Berechnungszeit von SURFCAM noch weiter